

Le label PEGI pour les jeux vidéo :

Une protection pour les enfants face aux contenus inappropriés



Sommaire

1. Qu'est-ce que PEGI ?
2. PEGI, IARC, USK : à quel label me fier ?
3. Les limites de la recommandations d'âge de PEGI
4. À quels éléments faut-il veiller en matière de protection des mineurs dans les jeux vidéo ?

1. Qu'est-ce que PEGI ?

Le [Pan European Game Information](http://www.pegi.info)¹ (PEGI) propose une **classification des jeux vidéo par âge**, dans 38 pays européens. Cette classification figure sur la plupart des boîtes de jeux vidéo et vise à protéger des [contenus inappropriés](#)². Le label PEGI évalue tous les jeux sur disques, mais ne prend pas en compte les jeux sur Steam.

L'évaluation des jeux vidéo est effectuée par les éditeurs à l'aide d'un questionnaire dans lequel ils doivent mentionner si leur jeu contient : **des injures, des jeux de hasard, de la discrimination, de la nudité, des actes sexuels, de la consommation d'alcool ou de drogue, de la violence ou des contenus effrayants et angoissants.**

Après une évaluation à l'aide d'un catalogue de critères et de tests aléatoires, le jeu se voit attribuer une **classification par âge** ainsi que des **pictogrammes, contenant des informations détaillées sur les contenus du jeu jugés problématiques**, qui seront indiqués sur la boîte.

1 www.pegi.info

2 www.bee-secure.lu/fr/news/internet-pas-toujours-adapte-aux-enfants

La classification par âge



Les jeux théoriquement appropriés pour les enfants à partir de 3 ans, donc pour toutes les tranches d'âge. Ils ne contiennent aucun contenu qui pourrait engendrer de la peur. Cependant, ils peuvent contenir des formes légères de violences sous des formes humoristiques, drôles et inoffensives.



Cette catégorie comprend les jeux vidéo à contenu effrayant ou qui montrent de la violence implicite, mais irréaliste et sans détails (ex. pas de sang).



Les jeux vidéo autorisés à partir de 12 ans peuvent contenir de la violence plus explicite, un langage vulgaire, des allusions sexuelles et des jeux de hasard.



Les jeux avec cette évaluation peuvent contenir un langage très vulgaire, des jeux de hasard, des représentations sexuelles réelles et de la violence ou peuvent montrer une consommation d'alcool ou de drogue.



Les jeux autorisés à partir de 18 ans peuvent contenir tous les aspects cités précédemment, car ils sont davantage destinés à des joueurs adultes, résilients et responsables. En effet, on peut y trouver de la violence gratuite et plus grossière, ainsi que des actes meurtriers envers des créatures et des humains sans défense. Dans ces jeux, on peut faire l'apologie du sexe, de la consommation d'alcool et de drogue.

Les pictogrammes



Le jeu contient un langage grossier. Ce descripteur peut apparaître sur les jeux classés PEGI 12 (grossièreté légère), PEGI 16 ou PEGI 18 (jurons à caractère sexuel ou blasphèmes).



Ce descripteur peut accompagner une classification PEGI 12 si le jeu contient des positions ou des insinuations à caractère sexuel, une classification PEGI 16 s'il contient des scènes de nudité ou des rapports sexuels sans organes génitaux visibles ou une classification PEGI 18 s'il contient une activité sexuelle explicite. Les scènes de nudité dans un environnement non sexuel n'exigent aucune classification par âge spécifique et ce descripteur n'est pas nécessaire.



Ce descripteur peut apparaître sur des jeux PEGI 7 s'ils contiennent des images ou des sons susceptibles d'effrayer ou de faire peur aux jeunes enfants, ou sur des jeux PEGI 12 s'ils contiennent des sons ou des effets horrifiants (mais sans aucun contenu violent).



Le jeu présente des contenus qui encouragent ou enseignent les jeux de hasard. Ces simulations de jeux concernent les jeux de hasard qui ont normalement lieu dans les casinos ou les salles de jeux de hasard. Les jeux ayant ce type de contenus sont classés PEGI 12, PEGI 16 ou PEGI 18.



Le jeu contient des scènes de violence. Dans les jeux classés PEGI 7, les scènes de violence ne peuvent être ni réalistes ni détaillées. Les jeux PEGI 12 peuvent contenir de la violence dans un environnement imaginaire ou une violence non réaliste par rapport à des personnages à figure humaine, alors que les jeux classés PEGI 16 ou 18 contiennent des scènes de violence de plus en plus réalistes.



Le jeu offre la possibilité aux joueurs d'acquérir des biens ou des services numériques avec de la monnaie réelle. Ces achats permettent d'accéder à des contenus supplémentaires (niveaux bonus, tenues, objets surprises, musique), mais aussi à des améliorations (ex. désactivation des annonces), aux

abonnements pour les mises à jour, à la monnaie virtuelle et à d'autres formes de monnaies du jeu.

Ces descriptions de contenu sont parfois accompagnées d'indications supplémentaires, si la boutique du jeu contient d'autres objets aléatoires (tels que des loot box ou des packs de cartes). Les objets aléatoires payants englobent toutes les offres du jeu pour lesquelles les joueurs ne savent pas à l'avance ce qu'ils vont obtenir. Ils peuvent être directement achetés avec de l'argent réel et/ou échangés contre la monnaie virtuelle du jeu. Selon le jeu, ces objets peuvent être purement esthétiques ou avoir une valeur fonctionnelle.

L'indication se trouvera toujours en-dessous ou à côté de la classification par âge et de la description du contenu.



Le jeu contient des représentations ethniques, religieuses, nationalistes, de genre ou autres stéréotypes susceptibles d'encourager la haine. Ce contenu est toujours limité à la classification PEGI 18 (et susceptible d'enfreindre la législation pénale nationale).



Le jeu se réfère à ou décrit la consommation de drogues illégales, d'alcool ou de tabac.



PEGI OK

L'indication « PEGI OK » est établie pour des jeux disponibles uniquement sous forme numérique (dont il n'existe aucune copie physique) et qui ne contiennent aucun contenu préjudiciable pour les enfants et les adolescents.

2. PEGI, IARC, USK : à quel label me fier ?

Hormis le label PEGI, il existe d'autres systèmes de classifications et de classements nationaux et internationaux.

Normalement, tous les jeux allemands ou de langue allemande sont marqués de l'indication **USK**, émise par l'**Unterhaltungssoftware Selbstkontrolle** (système d'évaluation

allemand), qui est responsable de la classification par âge des jeux vidéo et des bandes-annonces. Si cette indication peut s'avérer utile pour choisir des jeux vidéo appropriés, elle n'est cependant valable qu'en Allemagne.

Quelques plateformes en ligne pour jeux vidéo se tournent vers d'autres moyens de classification que celui par âge de PEGI. Par exemple, le Nintendo eShop, le Microsoft Windows Store, le Google Play Store et l'Oculus VR Store opèrent avec le système [IARC](#)¹ de l'[International Age Rating Coalition](#)² (la coalition internationale pour la classification par âge), un regroupement mondial d'organisations responsables de la classification par âge. L'USK mais également l'**ESRB** (*Entertainment Software Rating Board*), qui est responsable du classement par âge des jeux vidéo aux États-Unis et au Canada, font partie de l'IARC.

Toutefois, comparé à d'autres systèmes de classification, PEGI a l'avantage de proposer des indications précises sur des contenus potentiellement problématiques avec une **classification bien visible, transparente et uniforme**, qui peut être utilisée de manière fiable à l'échelle européenne.

3. Les limites de la recommandations d'âge de PEGI

La classification par âge proposée par PEGI est une recommandation générale des éditeurs de jeu qui aide à savoir à partir de quel âge les contenus sont recommandés. Cependant, elle ne précise pas l'âge pour lequel les mécaniques, les stratégies et les exigences **sont raisonnables et accessibles**. En effet, un jeu autorisé aux enfants à partir de 3 ans ne contient pas de contenus inappropriés, mais peut être développé de manière tellement exigeante et complexe qu'il conviendrait davantage à un adulte.

La classification générale par âge de PEGI est une recommandation à titre indicatif et n'est absolument pas destinée à constituer une restriction d'âge obligatoire lors de l'achat des jeux. Par conséquent, selon le

pays, la boutique ou le vendeur, **on ne vérifie pas systématiquement** si un client adolescent a réellement l'âge minimum spécifié par le label.

4. À quels éléments faut-il veiller en matière de protection des mineurs dans les jeux vidéo ?

Lors de l'achat de jeux vidéo pour vos enfants, vous pouvez vous référer à la classification par âge du PEGI comme première orientation. Il propose une bonne transparence et un bon classement des contenus des jeux. Cependant, d'autres systèmes d'évaluations peuvent s'avérer utiles puisqu'ils contiennent des informations supplémentaires sur les [contenus inappropriés](#)³ grâce à d'autres procédés de classification et d'évaluation.

Si un jeu ne possède pas de classification PEGI, on peut se fier à d'autres systèmes. En l'absence de recommandation sur l'âge, les parents peuvent aussi s'informer sur le langage, les représentations (sang, nudité, etc.) ou sur les thématiques des contenus, telles que la sexualité, la consommation d'alcool et de drogue, la violence et, ainsi, estimer si le jeu est approprié à l'âge de leurs enfants.

Chaque enfant réagit à sa manière face aux contenus des jeux vidéo, même si ceux-ci ont été classés comme inoffensifs. **Vérifiez donc si le jeu contient des thèmes auxquels votre enfant pourrait être très sensible ou que vous trouvez déplacés**. Vous pouvez, par exemple, vous faire votre propre idée du jeu en cherchant des vidéos sur des plateformes proposant des démonstrations ou des présentations du jeu (les vidéos appelées « Let's play » peuvent être de bons indicateurs).

Sur certaines boutiques en ligne de téléchargement d'applications et de jeux vidéo (ex. Apple App Store ou Google Play Store), il est possible d'activer l'option **contrôle parental**.

3 www.bee-secure.lu/fr/news/internet-pas-toujours-adapte-aux-enfants

1 www.globalratings.com

2 www.usk.de/alle-lexikonbegriffe/iarc

Adoptez la devise « [Discover together](#)¹ » (découvrir ensemble) et prenez le temps d'accompagner votre enfant pendant qu'il joue. Discutez avec lui sur ce qu'il vient de voir et de vivre. Pour les jeux en mode multijoueurs, vous pouvez même vous joindre à lui et vivre des aventures ensemble.

Veillez à ce que la complexité et la difficulté du jeu soient adaptées et accessibles à vos enfants pour éviter le stress. Il existe aussi des jeux vidéo à but pédagogique. Ceux-ci sont **adaptés à la capacité cognitive de l'âge de l'enfant** et peuvent même transmettre du contenu éducatif.

Les indications de PEGI ne mentionnent rien concernant l'accessibilité du jeu. Il est donc conseillé de s'informer sur les jeux vidéo ainsi que sur leur accessibilité et qualité sur d'autres plateformes prévues à cet effet.

Vous trouverez plus d'informations sur l'éducation aux médias numériques dans le guide pour parents :

→ **Les écrans en famille² :**
Gérer, éduquer et accompagner

1 www.bee-secure.lu/fr/news/discover-together-des-vidéos-pour-les-parents

2 www.bee-secure.lu/les-ecrans-en-famille

Les sources

- PEGI: www.pegi.info/fr
- Saferinternet.at – Was bedeuten die PEGI und USK Kennzeichen: www.saferinternet.at/faq/digitale-spiele/was-bedeuten-die-pegi-und-usk-kennzeichen
- Themenheft – Digital spielend Lernen: www.script.lu/sites/default/files/publications/2020-11/20200304_Script_Themenheft_DigitalGameBasedLearning_Interior_HD_v01.pdf
- Wort.lu - USK: www.wort.lu/de/panorama/das-bedeuten-die-bunten-siegel-der-usk-altersfreigaben-fuer-videospiele-559bf40f0c88b46a8ce5c5c9
- Wikipedia - IARC: www.en.wikipedia.org/wiki/International_Age_Rating_Coalition
- Wikipedia – PEGI: www.en.wikipedia.org/wiki/Pan_European_Game_Information



Éditeur : Service national de la jeunesse (SNJ)

Service national de la jeunesse L-2926 Luxembourg
www.snj.lu
www.bee-secure.lu



Consulter la licence Creative Commons de cette publication :
www.creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/4.0/deed.fr

Initié par :



Durchgeführt von :



Kofinanziert von :



Fiche thématique - Le label PEGI pour les jeux vidéo - 07.2021
ISBN 978-2-919796-25-0
Ressource électronique